# UTILISER LE JEU POUR DYNAMISER SES INTERVENTIONS

**Ludifier ses contenus : repenser ses interventions de manière ludique, interactive et participative, utiliser les mécanismes des jeux dans un contexte d'apprentissage.**

## Objectifs

- Penser l'utilité d'un jeu et d'un outil ludo-pédagogique (brise-glace, jeux d'interconnaissance, jeux thématiques…) à des fins d'apprentissage ;
- Adapter des jeux à ses pratiques et à son public ;
- Repenser ses interventions de manière ludique, interactive et participative.

## Méthodes pédagogiques et contenus

- Apports formatifs, utilisation de jeux ;
- découverte d'outils numériques et de jeux ludopédagogiques ;
- mise en pratique et échanges d'expériences.

## Public / Pré-requis

- Professionnel.les intervenant auprès des jeunes et souhaitant repenser ses interventions
- Pas de pré-requis spécifique

## Evaluation

- Évaluation formative : Quiz, créations
- Enquête de satisfaction

## INFO PRATIQUES

**DATES**
6, 7 et 8 octobre 2027

**LIEU**
CRIJ Bretagne
Rennes

**CONDITION D'ACCÈS :**
Inscription sur www.pro.infojeunes.bzh/nos- formations

Clôture des inscriptions 1 mois avant le début de la formation

Formation possible à partir de 8 participant.es

**DURÉE**
3 jours (21h)

**TARIF**
Tarif plein 450€ / accès gratuit pour les SIJ abonnées